

DESCRIPCIÓN

Placa compacta TEGUIBUS DIGITAL Serie 300, con teclado numérico para la llamada mediante código y Display numérico.

El sistema está protegido contra cortocircuitos de Audio, en caso que se realizara un cortocircuito a la salida de los Teléfonos el sistema se cortaría y daría pitidos intermitentes en la Placa de Calle hasta que desapareciera el cortocircuito y en el display aparecería "11111".

Cuando se realiza llamada, se enciende intermitente el piloto LED verde dando 5 tonos, y cuando se establece comunicación el piloto verde se queda encendido. Cuando se realiza llamada y está ocupado, se activa el piloto rojo intermitente dando 5 tonos y en el display aparecen rayitas. Si se llama a un Teléfono que no está programado, el verde se queda encendido y el rojo en intermitente.

Permite la instalación de 255 Teléfonos por Placa (se pueden llegar a colocar hasta 50 placas de portero o videoportero por instalación) y con secreto total de comunicación.

Dispone de un equipo de control totalmente programable, gobernado por microprocesador.

La programación se realiza directamente mediante el teclado de la propia Placa.

Según las necesidades de la instalación, el equipo de control de la Placa, se puede programar como:

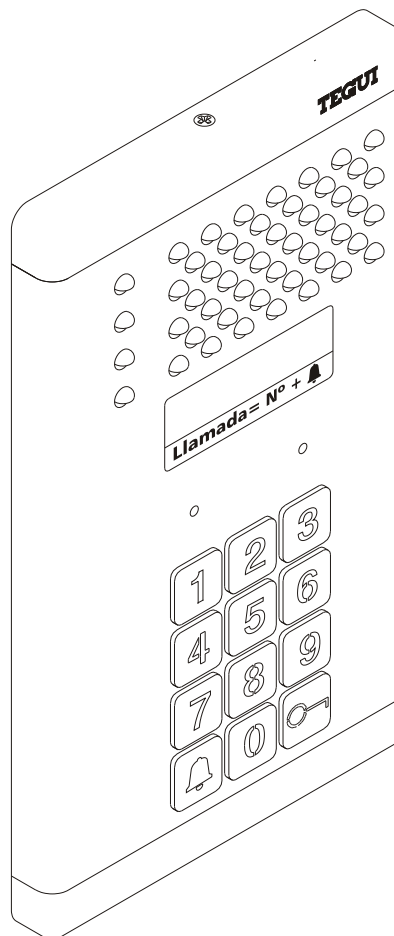
Placa Secundaria: La Placa controla todos los Teléfonos o Monitores directamente, y además, es la base del sistema.

Placa Principal: Comunica con los Teléfonos a través de las Placas secundarias.

Para interconexión de las Placas entre sí, sólo son necesarios dos hilos comunes a todas ellas, y también, para realizar la conexión entre la Placa secundaria y los Teléfonos sólo son necesarios dos hilos comunes a todos ellos.

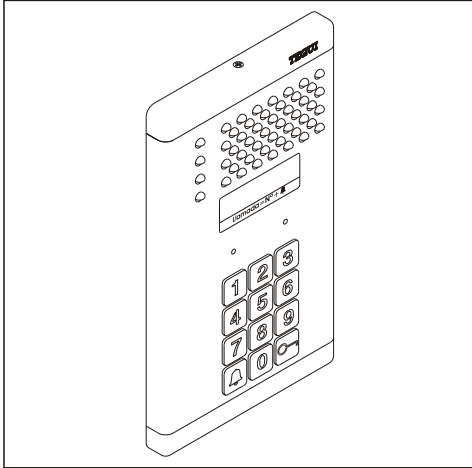
La llamada de Placa (secundaria) a Teléfono se realiza pulsando el código de uno, dos o tres dígitos asignado al mismo, seguido de la tecla campana.

El sistema de apertura de la puerta se puede controlar desde la Placa accionando la tecla llave seguida del código de 5 dígitos asignado. Permite asignar cuatro códigos de cinco dígitos. Incluye un sistema de seguridad que bloquea la puerta, durante un tiempo programable, cuando se introduce tres veces seguidas un código erróneo.

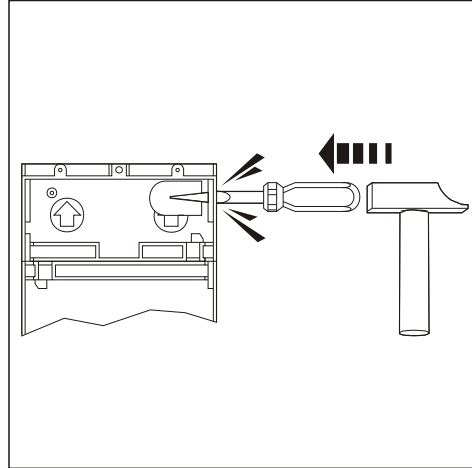


Dimensiones: Placa 133x230x13 mm
Caja 116x214x47 mm

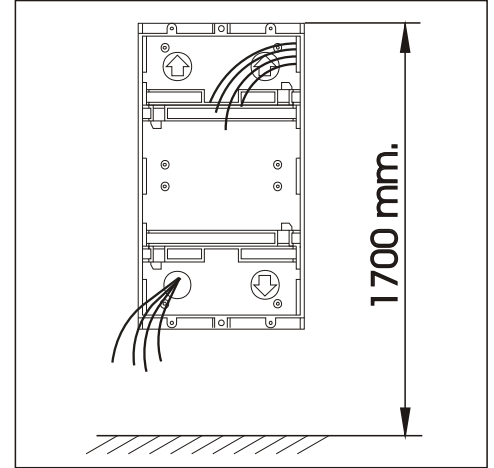
Montaje placa de calle



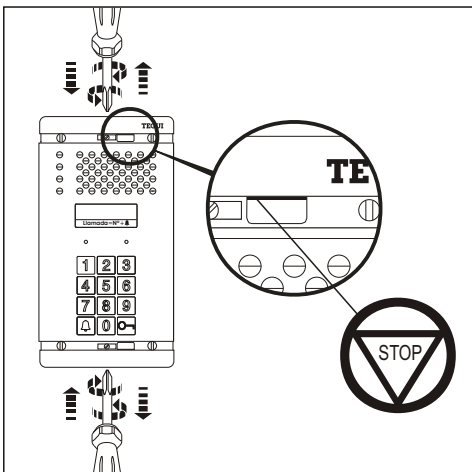
1. Placa de calle Serie 300.



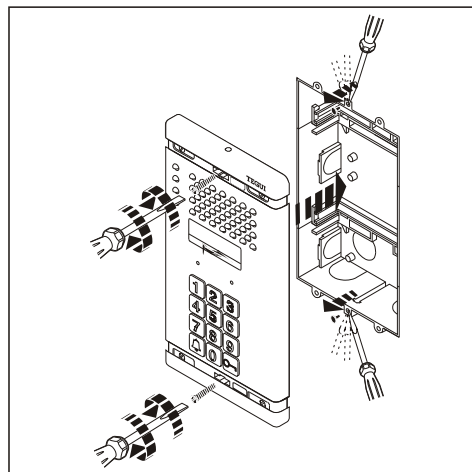
2. Romper para introducción de cables.



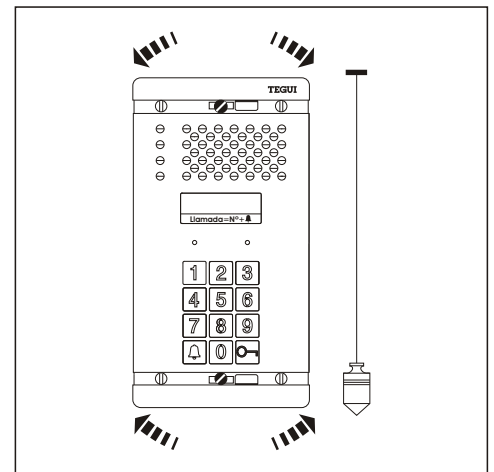
3. Colocación de la caja de empotrar a la altura adecuada.



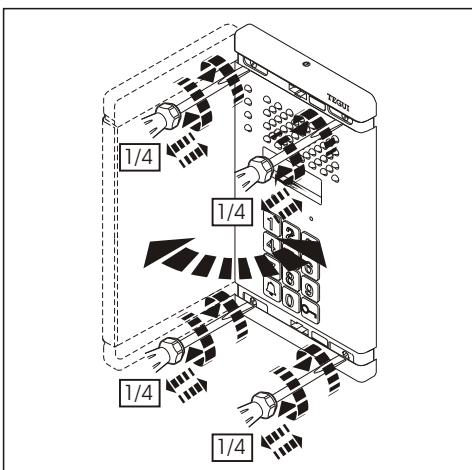
4. Soltar las tapas marco de la placa.



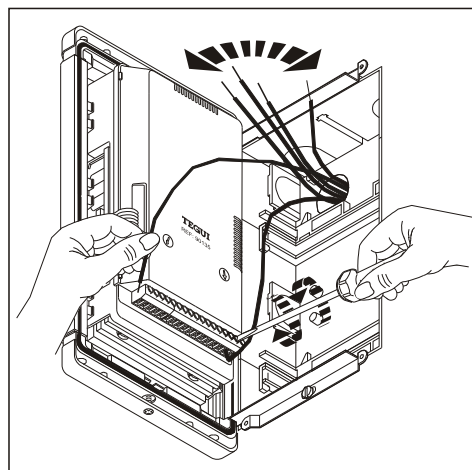
5. Instalar la placa de calle sobre la caja de empotrar.



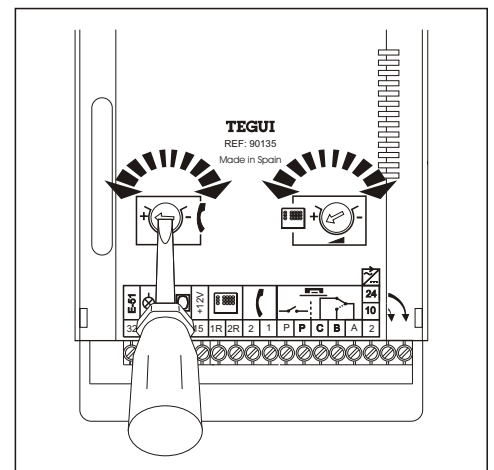
6. Nivelación de la placa de calle.



7. Apertura de la placa de calle.



8. Conexión del grupo fónico de la placa de calle.



9. Regulación de volúmenes de audición en el grupo fónico.

Instalación de portero. Una puerta de acceso.

Llamada electrónica tritonal, repetida cinco veces, con confirmación de llamada en la Placa de Calle.

Para llamar a una vivienda desde la Placa de Calle, se tecldea el código de llamada de uno, dos o tres dígitos (Placa secundaria) asignado a la vivienda, y a continuación la tecla **0**. Si el código introducido no existe, en Placa se escuchan cinco tonos intermitentes y se enciende el piloto verde y rojo (intermitente) simultáneamente con los tonos. El display a continuación se apagará. Durante el tiempo de llamada y comunicación en el display se visualizará el número llamado, y mientras dure la comunicación permanece encendido el piloto verde.

Sistema con secreto de comunicación: solamente el Teléfono llamado puede entrar en comunicación y accionar el Abrepuertas pulsando la tecla correspondiente del Teléfono.

Si al recibir la llamada, no se descuelga el Teléfono, el sistema se desactiva una vez que haya transcurrido el tiempo de desconexión programado.

Apertura codificada de la puerta de calle: Estando la Placa en estado de reposo, si se pulsa la tecla **0**, y a continuación uno de los cuatro códigos generales de 5 dígitos asignados a la instalación, la puerta se abrirá durante el tiempo programado. Si se introducen tres veces seguidas códigos de apertura erróneos, la puerta permanecerá bloqueada durante el tiempo que se haya programado e intentando accionar el Abrepuertas mediante un código, correcto o no, el mismo display se activará con cinco ceros.

La instalación a los Teléfonos consta de 2 conductores comunes.

Colocación máxima de 2 Teléfonos en paralelo, para una misma llamada (con la misma codificación). Para ello se aumentará en 2 veces la sección de los conductores 1 y 2 a los Teléfonos, y la de los conductores 2 y 24 del Alimentador E-32 a la Placa.

Nota: Ver la programación de la placa.

MATERIALES NECESARIOS:

A. PLACA DE PULSADORES.

REF. 90983 PLACA PORTERO DIGITAL S-300 MP.

B. TELÉFONOS S/NECESIDAD.

REF. 90220 TELÉFONO T-220.

REF. 72011 TELÉFONO T-72.

C. EQUIPOS.

REF. 90632 ALIMENTADOR E-32 (220 Vac).

REF. 93632 ALIMENTADOR E-32 (110 Vac).

D. ABREPUERTAS S/NECESIDAD.

ESQUEMA UNIFILAR

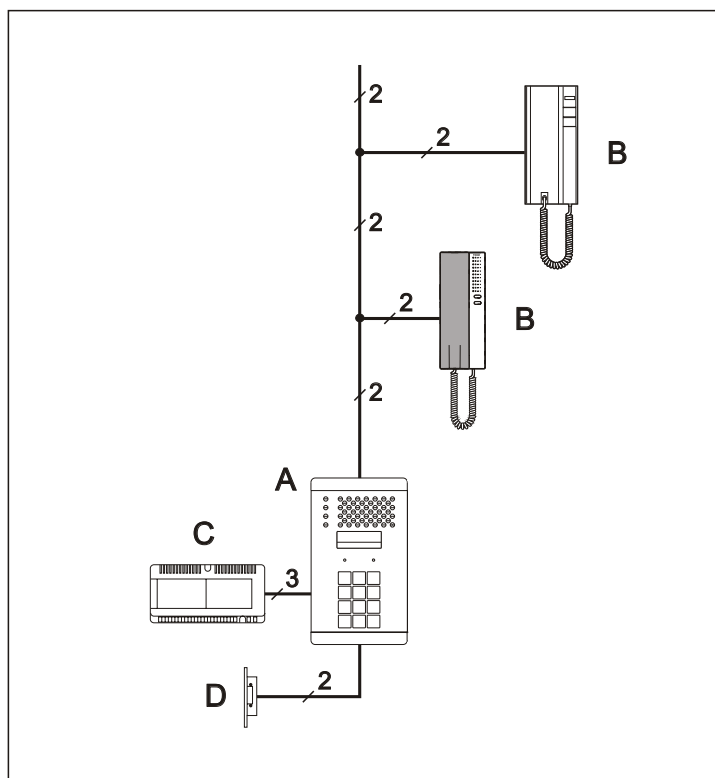
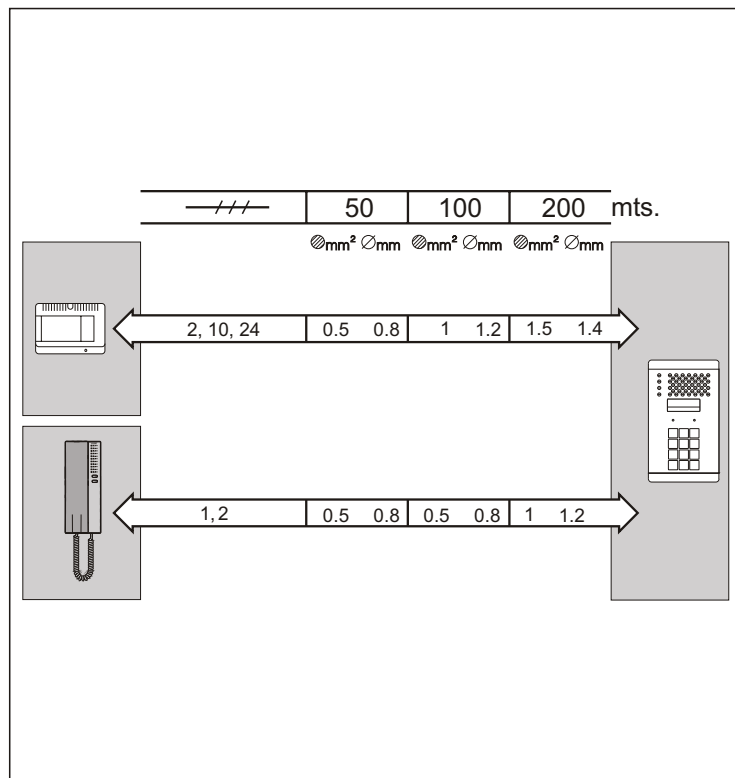
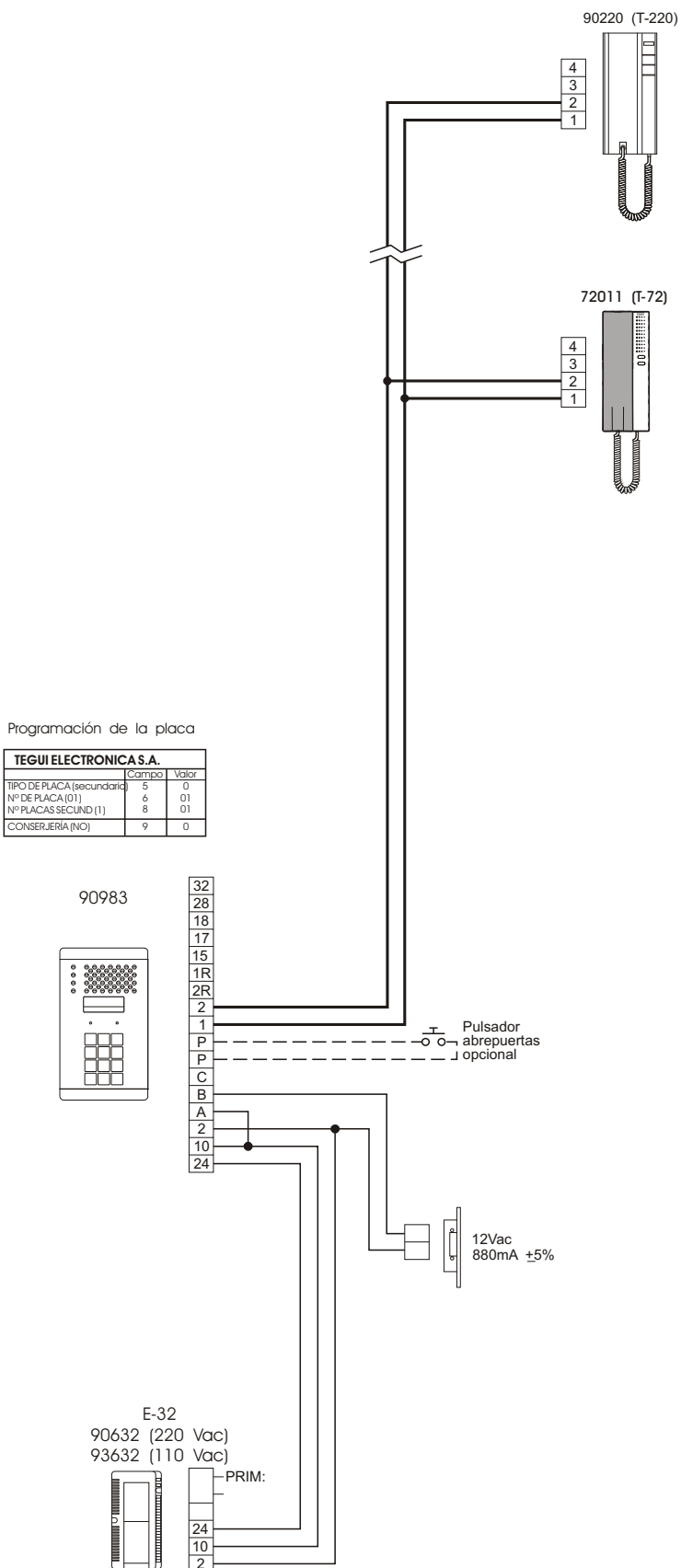


TABLA DE SECCIONES



Una puerta de acceso.



Instalación de portero. Dos puertas de acceso.

Llamada electrónica tritonal, repetida cinco veces, con confirmación de llamada en la Placa de Calle.

Para llamar a una vivienda desde la Placa de Calle (secundaria), se tecldea el código de llamada de uno, dos o tres dígitos asignado a la vivienda, y a continuación la tecla **TELEFONO**. Si el código introducido no existe, en Placa se escuchan cinco tonos intermitentes y se enciende el piloto verde y rojo (intermitente) simultáneamente con los tonos. El display a continuación se apagará.

Durante el tiempo de llamada y comunicación en el display se visualizará el número llamado, y mientras dure la comunicación permanece encendido el piloto verde.

Sistema con secreto de comunicación: solamente el Teléfono llamado puede entrar en comunicación y accionar el Abrepuertas pulsando la tecla correspondiente del Teléfono.

Si al recibir la llamada, no se descuelga el Teléfono, el sistema se desactiva una vez que haya transcurrido el tiempo de desconexión programado.

Apertura codificada de la puerta de calle: Estando la Placa en estado de reposo, si se pulsa la tecla **PUERTA**, y a continuación uno de los cuatro códigos generales de 5 dígitos asignados a la instalación, la puerta se abrirá durante el tiempo programado. Si se introducen tres veces seguidas códigos de apertura erróneos, la puerta permanecerá bloqueada durante el tiempo que se haya programado e intentando accionar el Abrepuertas mediante un código, correcto o no el mismo display se activará con cinco ceros.

Cuando se llama de una Placa de Calle se entra en comunicación con la misma y en la otra se enciende el piloto rojo y el display de forma intermitente indicando que el sistema está ocupado. Al terminar la comunicación o pasar el tiempo de comunicación el sistema vuelve al estado de reposo pudiéndose llamar desde las dos Placas en cuestión.

La instalación a los Teléfonos consta de 2 conductores comunes.

Colocación máxima de 2 Teléfonos en paralelo, para una misma llamada. Para ello se aumentará en 2 veces la sección de los conductores 1 y 2 a los Teléfonos, y la de los conductores 2 y 24 del Alimentador E-32 a la Placa.

Nota: Ver la programación de la Placa.

MATERIALES NECESARIOS:

A. PLACA DE PULSADORES.

REF. 90983 PLACA PORTERO DIGITAL S-300 MP.

B. TELÉFONOS S/ NECESIDAD.

REF. 90220 TELÉFONO T-220.

REF. 72011 TELÉFONO T-72.

C. EQUIPOS.

REF. 90632 ALIMENTADOR E-32 (220 Vac).

REF. 93632 ALIMENTADOR E-32 (110 Vac).

D. ABREPUERTAS S/ NECESIDAD.

ESQUEMA UNIFILAR

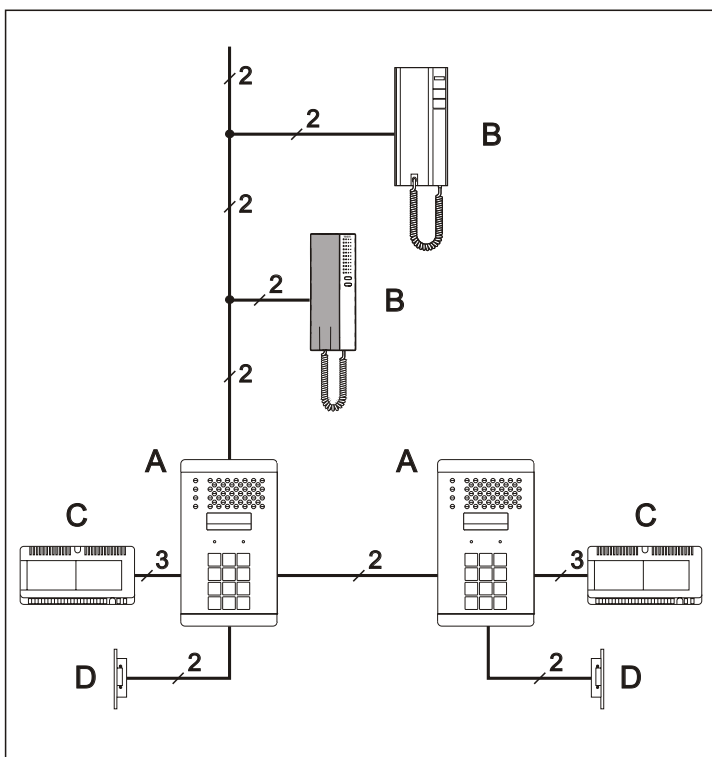
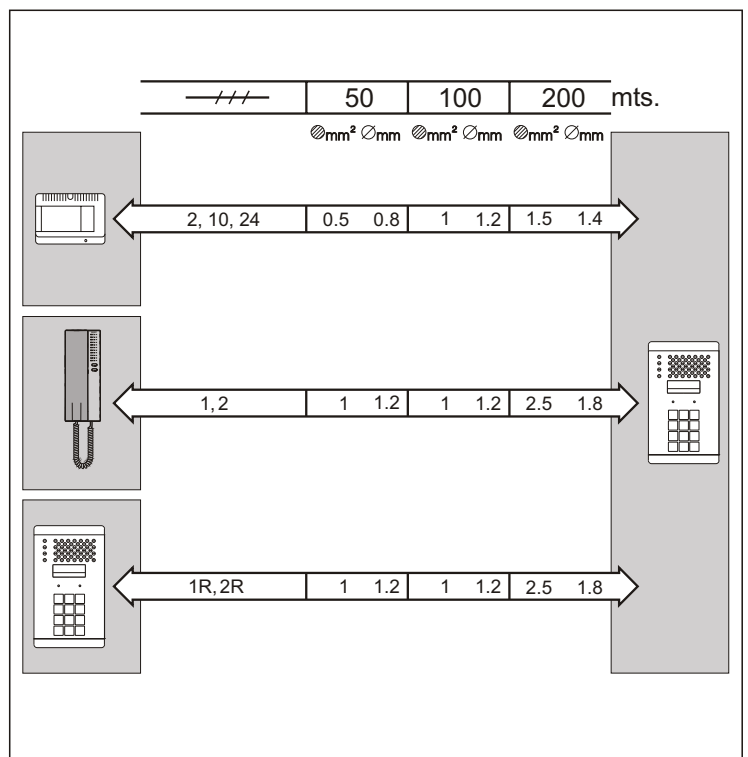
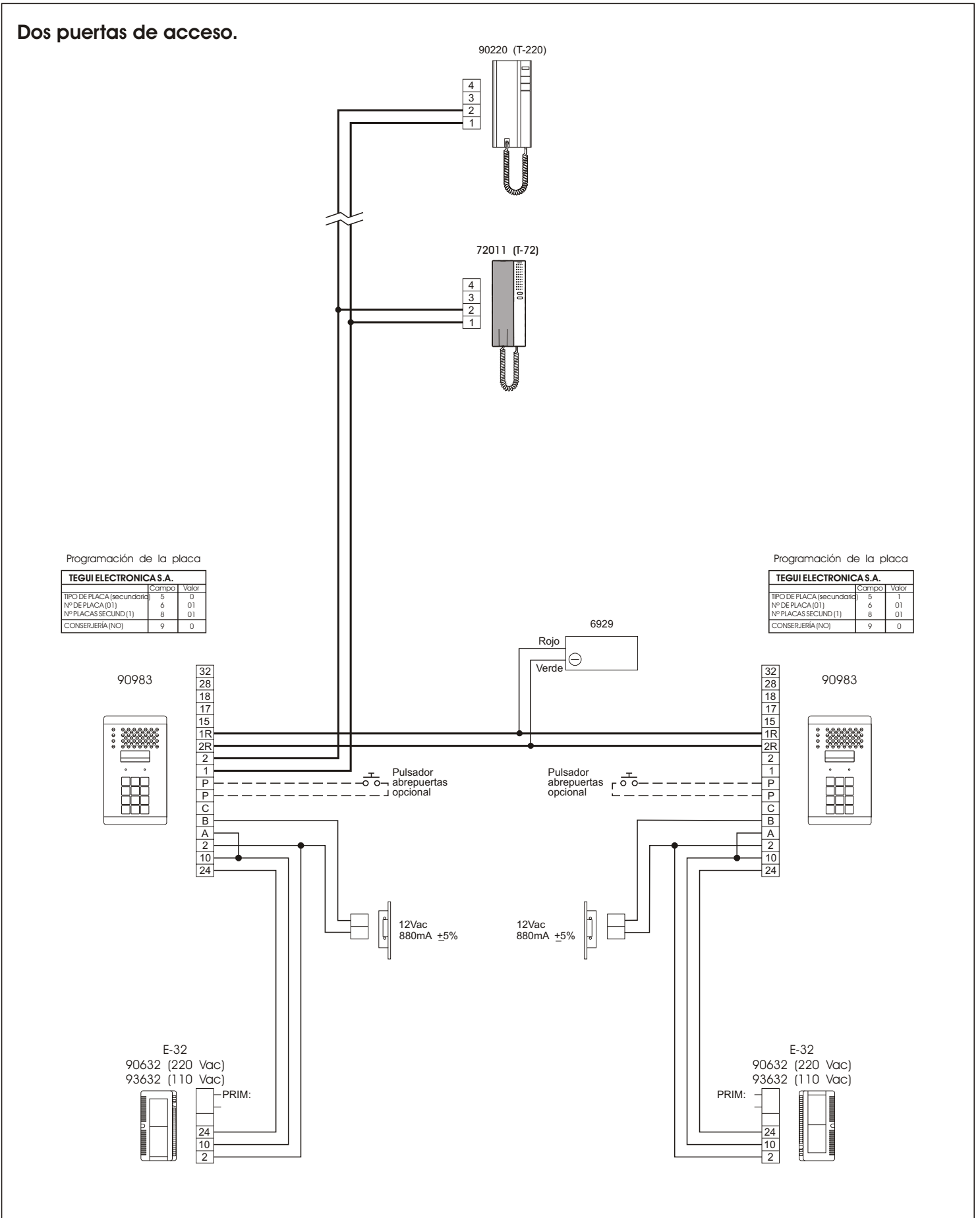


TABLA DE SECCIONES

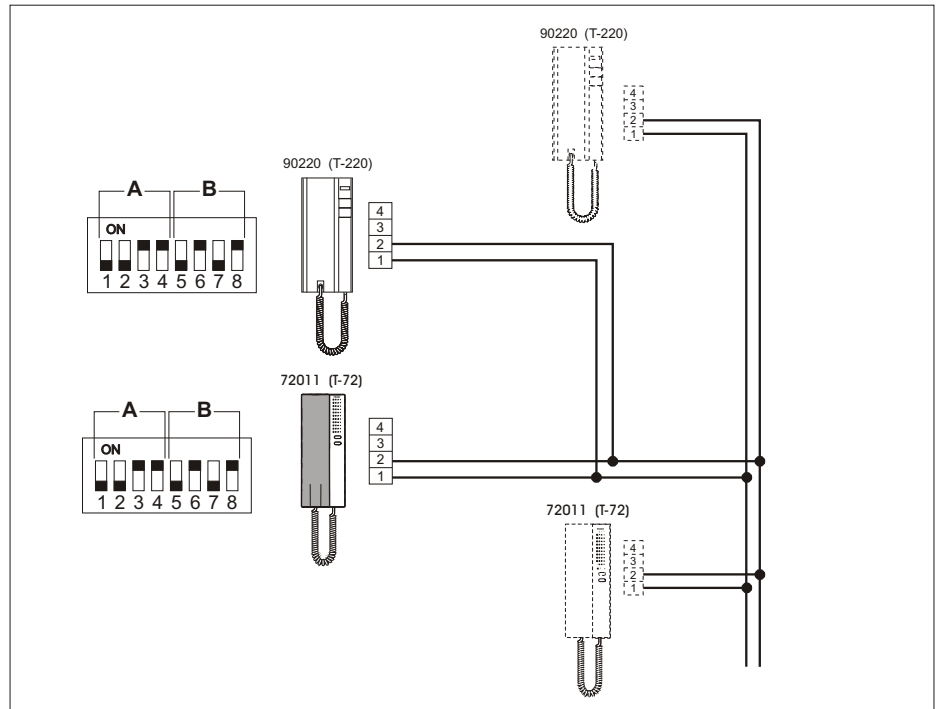


Dos puertas de acceso.



COLOCACIÓN DE TELÉFONOS EN PARALELO

Para colocar dos Teléfonos en paralelo, basta con asignar a los dos Teléfonos el mismo código de llamada (consultar las páginas 9 y 10 de este manual "programación de los microrruptores" y "Tabla de codificación" incluida en el embalaje del Teléfono), aumentar la sección de los cables al doble y conectar entre sí las bornas 1 y 2 de los Teléfonos. Debido a las características de la instalación sólo se pueden colocar dos Teléfonos en paralelo por cada llamada (con la misma codificación).

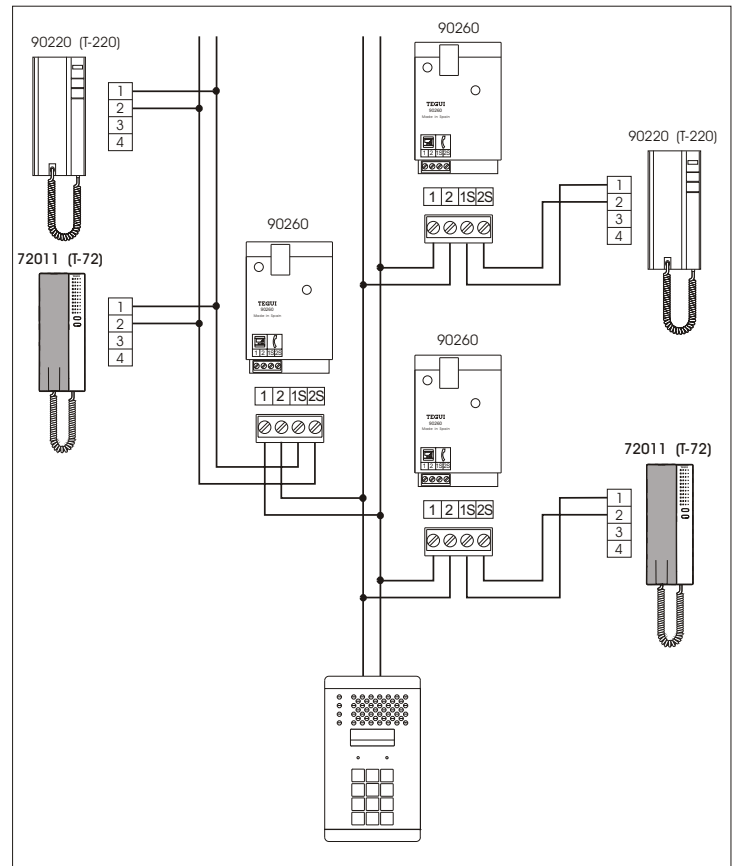
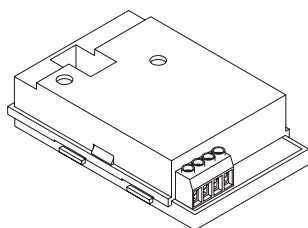


Esquema de instalación.

Distribuidores digitales

DESCRIPCIÓN

Para instalaciones de TEGUIBUS 2 DIGITAL con o sin conserjería. El distribuidor lleva dos hilos que son comunes al resto de los distribuidores y una salida de dos hilos hacia el/los Teléfono/s TEGUIBUS de la/s vivienda/s. Las prestaciones del circuito junto con el Teléfono son las mismas que las del Teléfono modular digital. Este sistema de instalación permite que los secundarios, Teléfonos interiores a la vivienda, puedan ser manipulados sin interferir en el resto de la instalación. En las instalaciones con distribuidor digital, un cortocircuito en una vivienda sólo deja fuera de servicio a los Teléfonos que cuelgan del distribuidor al que está conectado el Teléfono que ha sufrido el cortocircuito o, en el caso de que cada vivienda tenga su distribuidor particular, sólo se queda fuera de servicio el Teléfono de esa vivienda, no resultando afectada el resto de la instalación. Detrás de cada distribuidor se pueden colocar un máximo de 10 Teléfonos. El número máximo de distribuidores será de 50 por placa secundaria. Dimensiones: 54 x 80 x 21 mm




Esquema de instalación.

SERIE 300:

Para el buen funcionamiento de la instalación es necesario programar la Placa según la instalación realizada. Para lo mismo la Placa dispone de 14 campos programables directamente desde la propia Placa de Calle. Dichos campos salen configurados por defecto con unos determinados valores que hay que adaptarlos según sea nuestra instalación.

Campo	Denominación	Valor
0	Tipo de tono de llamada.	0 (trifonal) ó 1 (tonal)
1	Tiempo de abrepuertas	De 1 a 9 segundos
2	Tiempo de comunicación	De 1 a 99 segundos
3	Tiempo de descolgado	De 1 a 99 segundos
4	Tiempo de bloqueo abrepuertas	De 1 a 9 minutos
5	Tipo de placa	0 (secundaria) o 1 (principal)
6	Número de placa	De 1 a 99
7	Número de llamadas	De 1 a 9
8	Número de placas secundarias	De 1 a 99
9	Conserjería	0 (NO) o 1 (SI)
10	Código de apertura N° 1	00000 a 99999
11	Código de apertura N° 2	00000 a 99999
12	Código de apertura N° 3	00000 a 99999
13	Código de apertura N° 4	00000 a 99999
14	Código de acceso a programación	00000 a 99999

Para acceder a la programación, pulsar  + 13579 (el código que sale de fábrica). En el display aparecerá el 0 en el primer dígito de la izquierda (campo de tono de llamada) y en el lado derecho, el valor actual. Tecleando los números se borra el dato y se introduce el nuevo número.

Para pasar al campo 1, pulsa  . En el display aparecerá el 1 en el primer dígito de la izquierda (tiempo de abrepuertas) y en el lado derecho, el valor actual. Tecleando los números se borra el dato y se introduce el nuevo número.

Llegando al punto 10, de código de abrepuertas, aparecerá primero el 10 en el lado izquierdo del display, al cabo de dos segundos se borrará y aparecerá el código de cinco dígitos, tecleando se borrará y se escribirá el nuevo código. El código de abrepuertas 00000 equivale a no código de apertura.

Para salir de programación, pulsa  en cualquier momento, habiéndose quedado registrados los nuevos valores.

Si no se conoce el código de acceso a la programación, se pulsarán simultáneamente las teclas 1, 4 y 7, y seguidamente (sin soltar dichas teclas), se dará corriente al equipo, aparecerá en el display el campo cero de programación con su valor. Operar como lo indicado anteriormente y en el campo 14 aparecerá el código de acceso a la programación.

Antes de nada, se recomienda anotar y guardar convenientemente, la relación de los números de llamada introducidos en la Placa de Calle, con todos y cada uno de los Teléfonos de la instalación.

Para programar el número de identificación a un Teléfono : Primeramente, el número decimal que se le ha asignado a cada vivienda en el momento de programar la Placa, hay que convertirlo en su correspondiente número binario. En la figura 3, disponemos de una tabla de conversión, desde el 1 al 255, que nos asigna a cada número decimal su equivalente binario.

Procedimiento a seguir a la hora de programar los microrruptores de los Teléfonos:

Fig. 1: Apertura de la base del auricular (Fig 1a T72. Fig 1b T220).

Fig.2: Ubicación de los microrruptores y detalle de los mismos. Para facilitar la programación se han dividido en dos grupos, A (del 1 al 4) y B (del 5 al 8) (Fig 2a T72. Fig 2b T220).

Fig.3: Tabla de conversión de números binarios a decimales y viceversa.

En la parte izquierda de la tabla tenemos dibujados los microrruptores correspondientes al grupo A, junto con su equivalente binario. En la parte superior de la tabla tenemos dibujados los microrruptores correspondientes al grupo B, junto con su equivalente binario.

A la hora de programar un Teléfono, lo primero que tenemos que saber, es el número decimal que se le ha asignado a esa vivienda a la hora de programar la Placa. A continuación, hay que buscar en la tabla dicho número. Una vez que lo tenemos localizado, en la parte izquierda de la tabla encontraremos la combinación en binario que le correspondería y al lado la posición que deben presentar los microrruptores del grupo A. En la parte superior encontraremos, las cuatro últimas cifras en binario que le corresponden a ese número y encima la posición que deben presentar los microrruptores del grupo B. Colocando todos los microrruptores en las posiciones que nos indica la figura, tendremos el Teléfono programado.

Fig.4: Ejemplo de programación de un número de identificación para un Teléfono.

Supongamos que la vivienda, que queremos programar su Teléfono, tiene asignada en la Placa de Calle, el número decimal 49. Lo primero que hay que hacer es, encontrar en la tabla dicho número. Una vez localizado, la configuración para los microrruptores del grupo A nos vendrá definida, por la posición que tengan en el dibujo de la parte izquierda de la tabla y la configuración para los microrruptores del grupo B nos vendrá definida, por la posición que tengan en el dibujo de la parte superior de la tabla. A continuación, con un lapicero o similar, situamos los microrruptores en las posiciones que nos indican los dibujos. A la hora de mover los microrruptores, hay que tener especial cuidado de llevarlos hasta el final para que hagan buen contacto; ya que, si alguno queda a mitad de camino, el Teléfono NO resultará programado con el número que tiene asignado.

Por último, antes de cerrar el Teléfono, es aconsejable, comprobar que la programación se ha hecho correctamente,

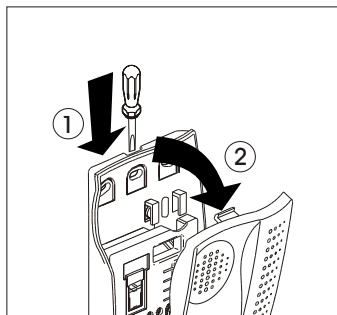


Figura 1a

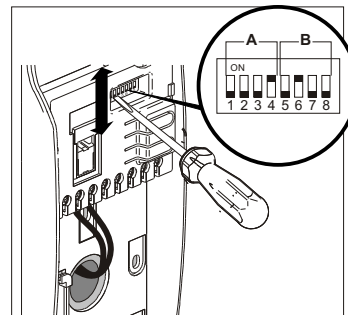


Figura 2a

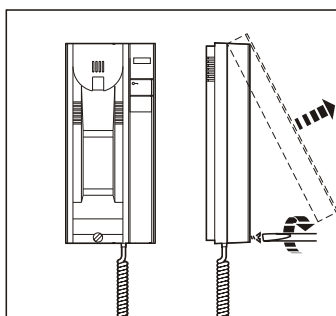


Figura 1b

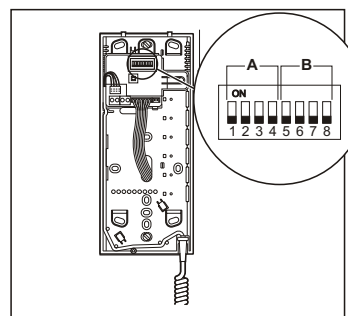


Figura 2b

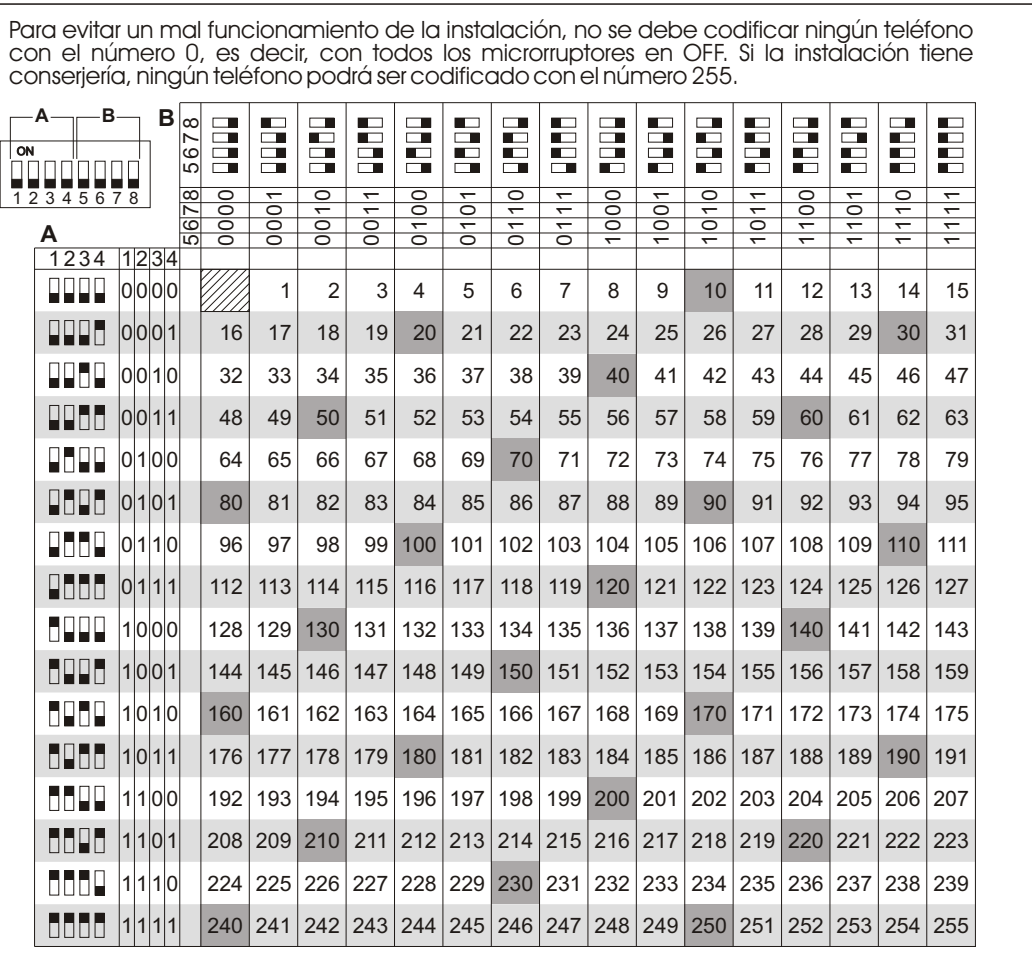


Figura 3

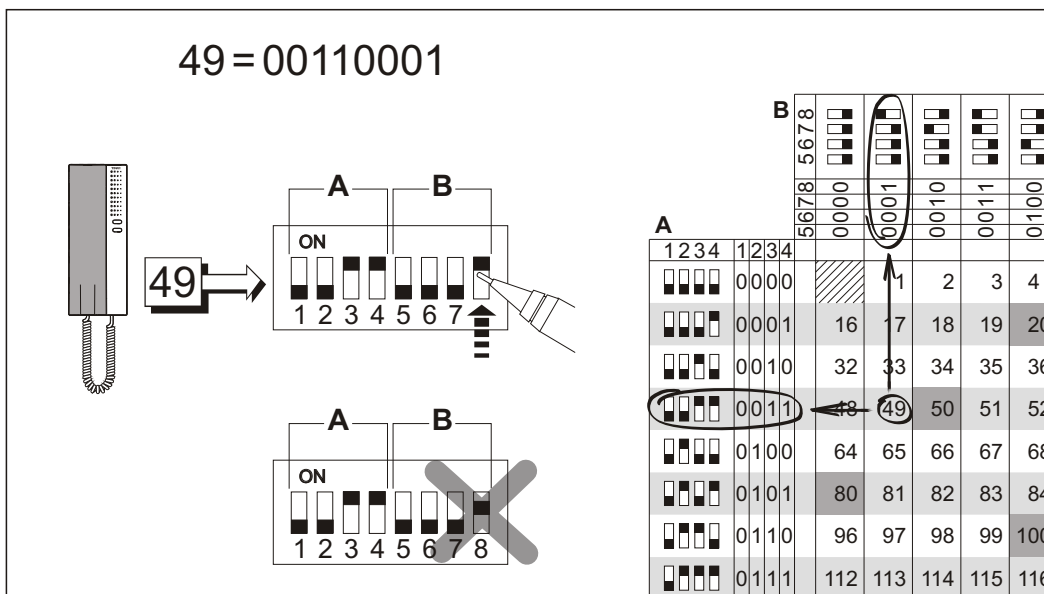


Figura 4. Ejemplo.

TODAS LAS INSTALACIONES

No funciona nada. No se ilumina el display.

Verifique las tensiones de alimentación de red (PRIM) 220Vac o 110Vac, entre las bornas 2 y 10 (12Vac), entre las bornas 6 y 2 (12Vdc). Desconecte todas las conexiones a la salida de los Alimentadores, conecte la red y compruebe nuevamente las tensiones del Alimentador.

En el display aparece 11111.

Indica cortocircuito en la línea a Teléfonos 1 y 2. Desconecte las bornas 1 y 2 que van a los Teléfonos y observe que el sistema se recupera apareciendo el display apagado y que accionando las teclas, éstas responden normalmente. Ir conectando los Teléfonos uno a uno hasta descubrir que Teléfono o circunstancia causa la avería. Se recuerda que un Teléfono codificado como N° 0, puede provocar una avería de este tipo y también puede ser debida a un conexionado al revés.

No se efectúa llamada desde placa.

Comprobar que la programación del modo configuración de la Placa es correcta, que existe el Teléfono y está perfectamente programado.

Verificar las conexiones 1 y 2 del teléfono. Tensión (12 Vdc).

No hay repetición de llamada en la Placa.

Verificando que hay llamada sobre los Teléfonos.

No hay sonido en ninguno de los dos sentidos.

Grupo Fónico averiado.

El sonido se acopla. Efecto Larsen.

Regular los mandos de volumen del Grupo Fónico.

No funciona el abrepuertas.

Compruebe el conexionado entre Grupo Fónico y Abrepuertas. Verifique la tensión entre alterna entre las bornas 10 y 2 (12Vac) de la Placa, y en bornas del Abrepuertas mientras se acciona el pulsador de Abrepuertas desde un Teléfono llamado, tiene que haber (12Vac), así como entre las conexiones A y B de la Placa.

El Abrepuertas se encuentra permanentemente activado.

El Grupo Fónico se encuentra averiado y deberá ser sustituido.