

Descripción

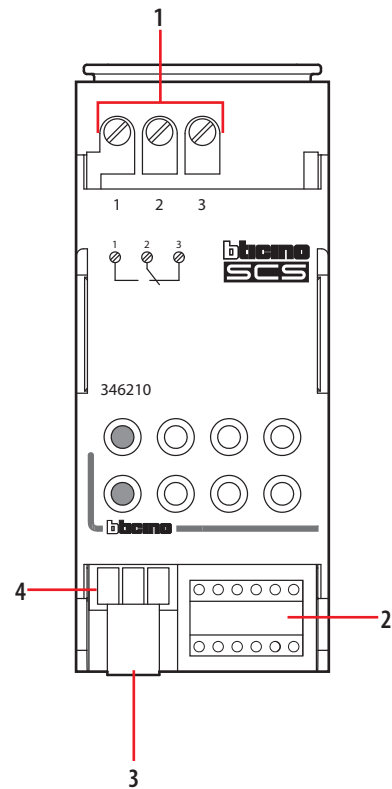
Actuador de relé para el sistema de 2 hilos. Permite el encendido de luces, el desbloqueo de puertas, el control de otros dispositivos desde las unidades interiores de videoportero y proporciona repetición de llamada utilizando sonemás. El dispositivo REQUIERE configuración.

Datos técnicos


Alimentación de BUS SCS:	18 – 27 Vcc
Absorción en stand-by:	3,5 mA
Absorción máx. de funcionamiento:	25 mA
Temperatura de funcionamiento:	5 – 40 °C
Salida de contacto:	230 Vca - 6 A resistiva - 2 A inductiva (cosφ = 0,5)

Dimensiones

2 módulos DIN



Leyenda

- 1 - Bornes (1-2-3) para la conexión de la carga a controlar
- 2 - Bornes para la configuración
- 3 - Bornes (BUS) para la conexión del BUS SCS de 2 HILOS
- 4 - Bornes () para la conexión de un pulsador local para la apertura de la cerradura

Configuración

El dispositivo debe configurarse físicamente en términos de:

MOD = modalidades de funcionamiento

El configurador en MOD permite establecer la modalidad de funcionamiento del actuador (consulte los siguientes ejemplos)

M = número del montante

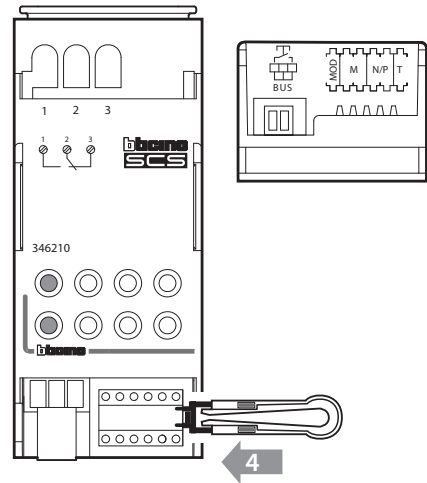
En aquellos sistemas con varios montantes, permite identificar en qué montante se debe realizar la actuación

N/P = número de unidad interior/placa exterior

Permite definir la asociación con la dirección de la unidad interior o de la placa exterior donde se debe realizar la actuación.

T = retardo del tiempo de cierre del relé

El configurador conectado a T permite establecer el retardo del tiempo de cierre del relé (consulte la tabla al respecto).



MOD = 0 - Activación mediante el botón de luces de escalera de cualquier unidad interior y placa exterior (si están equipadas con dicho botón)

- El actuador se activa al presionar el pulsador de luz de la unidad interior y el botón de luz de la placa exterior
- Puede personalizar el tiempo mediante el configurador T.

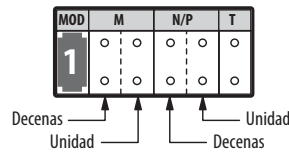
MOD	M	N/P	T
0	0	0	0
0	0	0	0

El contacto se activa durante 3 min al presionar el botón de luces de escalera de cualquier unidad interior y placa exterior del sistema

MOD = 1 - Activación mediante el botón de luces de escalera de cualquier unidad interior que forme parte de un grupo

- El actuador se activa cuando se presiona el botón de luces de escalera de cualquier unidad interior que forme parte de un grupo.
- Puede personalizar el tiempo mediante el configurador T.
- Introduzca en M las decenas y las unidades de la primera unidad interior del grupo
- Introduzca en N/P las decenas y las unidades de la última unidad interior del grupo

NOTA: un grupo es un conjunto secuenciado de unidades interiores.



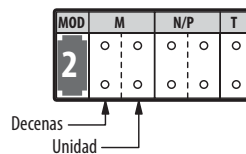
Ejemplo

MOD	M	N/P	T
1	1	2	3
1	1	2	3

El contacto se activa durante 6 s al presionar el botón de luces de escalera de cualquier unidad interior configurada con N de 1 a 12.

MOD = 2 - Activación mediante el botón de luces de escalera de cualquier unidad interior del montante

- El actuador se activa al presionar el botón de luces de escalera de todas las unidades interiores del montante
- Puede personalizar el tiempo mediante el configurador T.
- Configurar en M a la interfaz de expansión de sistema 346851 (configurada como MOD=5, MOD=6 o MOD=7)



Ejemplo

MOD	M	N/P	T
2	1	9	5
2	1	9	5

El contacto se activa durante 1 min al presionar el botón de luces de escalera de cualquier unidad interior del montante 19

MOD = 2 - Activación desde todas las placas exteriores (si están equipadas con el botón correspondiente)

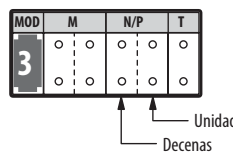
- El actuador se activa cuando se presiona el botón de luces de escalera de cualquier placa exterior (preajustada)
- Puede personalizar el tiempo mediante el configurador T
- Configurar M con un 4

MOD	M	N/P	T
2	4	0	6
2	4	0	6

El contacto se activa durante 6 min al presionar el botón de luces de escalera de cualquier placa exterior preajustada

MOD = 3 - Activación mediante el botón de luces de escalera de una única unidad interior

- El actuador se activa al presionar el pulsador de luz de una única unidad interior.
- Puede personalizar el tiempo mediante el configurador T.
- Introduzca en N/P las decenas y las unidades de la unidad interior que controla el relé



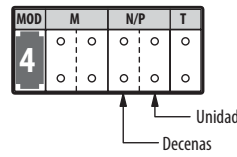
Ejemplo

MOD	M	N/P	T
3	0	15	1
3	0	15	1

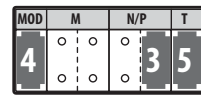
El contacto se activa durante 1 s al presionar el botón de luces de escalera de la unidad interior configurada con N=15

MOD = 4 - Activación mediante el botón de luces de escalera de una única placa exterior (si está equipada con dicho botón)

- El actuador se activa al presionar el pulsador de luz de una única placa exterior.
- Puede personalizar el tiempo mediante el configurador T.
- Introduzca en N/P las decenas y las unidades de la unidad interior que controla el relé



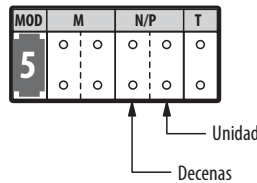
Ejemplo



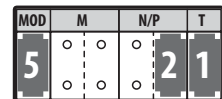
El contacto se activa durante 1 min al presionar el botón de luces de escalera de la placa exterior configurada con P=3

MOD = 5 - Activación del bloqueo de puerta desde todas las unidades interiores

- Apertura directa de bloqueo de puerta con la unidad interior en pausa. El actuador se activa al presionar el pulsador de bloqueo de puerta de todas las unidades interiores.
- Puede personalizar el tiempo mediante el configurador T.
- En N/P introduzca las decenas y las unidades correspondientes a la configuración introducida en (P) de la unidad interior que controla el bloqueo de puerta.



Ejemplo



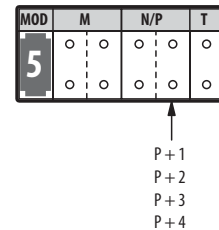
El contacto se activa durante 1 s cuando se presiona el botón de bloqueo de puerta de cualquier unidad interior (inactiva) configurada con P=2

MOD = 5 - Activación del bloqueo de puerta mediante los botones configurables de la unidad interior

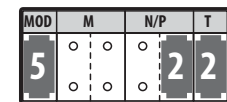
- Apertura directa de bloqueo de puerta con la unidad interior en pausa.
- Puede personalizar el tiempo mediante el configurador T.
- Introduzca en N/P la dirección que el actuador debe trasladar al sistema.

El valor de N/P introducido en el actuador debe estar comprendido entre P + 1 y P + 4 del configurador P introducido en la unidad interior que controla el bloqueo de puerta.

Si desea obtener más información sobre la configuración de los botones adicionales de la unidad interior, consulte las hojas de datos técnicos de cada unidad.



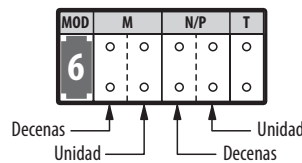
Ejemplo



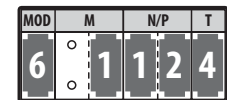
El contacto se activa durante 3 s al presionar el botón adicional (P+2) de las unidades interiores configuradas con (P=0)

MOD = 6 - Repetición de llamada de timbre a una unidad interior individual desde una placa exterior determinada

- Repita la llamada desde una placa exterior concreta y diríjala a una unidad interior determinada mediante un timbre.
- Puede personalizar el tiempo mediante el configurador T (los configuradores admitidos son: 1, 2, 3, 4)
- En M introduzca las decenas y las unidades de la placa exterior desde la cual se debe repetir la llamada
- En N/P introduzca las decenas y las unidades de la unidad interior asociada a la función



Ejemplo



El contacto se activa durante 10 s cada vez que se realiza una llamada desde la placa exterior configurada con P=1 a la unidad interior configurada con N=12. Si se contesta la llamada antes de que termine el tiempo determinado en T, el contacto se abre de nuevo.

MOD = 7 - Encendido de luces para la iluminación del campo de visión de la cámara

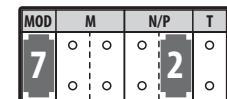
Si no se ha personalizado el tiempo del contacto (T NO CONFIGURADO), al desviar la llamada desde la placa exterior o mediante la activación de la cámara (configuración N/P), el actuador cerrará el contacto y lo mantendrá cerrado hasta que:

- si se contesta la llamada, la comunicación se cierra o se activa el tiempo de espera de la conversación (< 1 minuto)
- si no se contesta la llamada, tras 30 segundos (tiempo de espera del desvío de llamadas).

NOTA: Si se conecta un configurador (1, 2, 3 o 4) a T, se podrá activar el contacto durante el tiempo correspondiente al configurador conectado al realizar una llamada o encendido automático desde o hacia la placa exterior configurada en N/P.



Ejemplo



El contacto se activa cuando la placa exterior configurada con P=2 realiza una llamada. El contacto se desactiva cuando se reemplaza la unidad interior para terminar la llamada o después de 30 s en el caso de que la llamada no obtenga respuesta

